

# Crédits images



<https://pixabay.com/fr/r%C3%A9union-relation-affaires-1020145/>



<https://commons.wikimedia.org/wiki/File%3AX-office-presentation.svg>

Attribution : By The people from the Tango! project (The Tango! Desktop Project) [Public domain], via Wikimedia Commons



<https://pixabay.com/fr/ic%C3%B4ne-id%C3%A9e-3d-ampoule-1728551/>



<https://pixabay.com/fr/%C3%A9cran-surveiller-ordinateur-pc-1315650/>



<https://pixabay.com/fr/gear-strat%C3%A9gie-planification-1015715/>



<https://pixabay.com/fr/r%C3%A9union-coop%C3%A9ration-personnels-1015616/>



<https://pixabay.com/fr/la-parole-conseil-parler-bouclier-1019788/>



<https://pixabay.com/fr/syst%C3%A8me-r%C3%A9seau-actualit%C3%A9s-connexion-1527685/>

[https://fr.wikipedia.org/wiki/Fichier:MOOC -  
Massive Open Online Course logo.svg](https://fr.wikipedia.org/wiki/Fichier:MOOC_-_Massive_Open_Online_Course_logo.svg)

Par Elliot Lepers [GFDL (<http://www.gnu.org/copyleft/fdl.html>) ou CC BY-SA 3.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>)], via Wikimedia Commons

[http://fotomelia.com/?page\\_id=451](http://fotomelia.com/?page_id=451)



# La règle du jeu

## *Imaginez le parcours pédagogique idéal !*

Vous devez mettre en place un parcours de formation mixte.

Ce jeu de cartes vous propose un panel de modalités et ressources pédagogiques à associer pour concevoir votre parcours.

Évaluez la faisabilité du dispositif imaginé en prenant en compte les contraintes et les niveaux.

### Ce jeu se déroule en 3 étapes

**Étape 1 :** renseignez les items de la carte situation (thématique du parcours pédagogique à construire, cible, budget, contraintes, durée du parcours envisagée, échéance pour le mettre en place...).

**Étape 2 :** choisissez les cartes modalités et ressources répondant à votre problématique et disposez-les sur une table pour former un parcours pédagogique.

Conseil : éliminez d'emblée les cartes modalités et ressources qui vous semblent inappropriées.

**Étape 3 :** réajustez votre parcours en fonction des niveaux définis pour chaque carte.

**A vous de jouer !**

# La règle du jeu

## Matériel

### Cartes de situation :

Carte à renseigner pour chaque parcours de formation à mettre en place

### Carte légende des niveaux :

Éléments à prendre en compte par l'équipe en charge de concevoir et/ou animer la formation

**Sabliers** : temps de mise en œuvre (conception et réalisation)

**Bourses** : budget nécessaire

**Étoiles** : niveau(x) de compétence(s)

### Cartes modalité et cartes ressource :

**Recto** : nom et illustration

**Verso** : définition et indication des niveaux

**Cartes autre** : pour ajouter à votre gré d'autres modalités et ressources

Également à votre disposition :

**Glossaire**

**La règle du jeu**

## Crédits images



<https://pixabay.com/fr/ordinateur-portable-apprendre-%C3%A9cole-1019763/>



<https://pixabay.com/fr/remise-des-dipl%C3%B4mes-bouchon-1923642/>



<https://pixabay.com/fr/hanche-tube-digestif-pauvres-haute-1020018/>



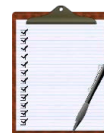
<https://pixabay.com/fr/matrice-r%C3%A9seau-%C3%A9change-de-donn%C3%A9es-1027571/>



<http://fotomelia.com/?download=homme-d-affaire-business-photos-libres-images-gratuites>



<https://pixabay.com/fr/ordinateur-portable-apprendre-%C3%A9cole-1019782/>



<https://pixabay.com/fr/liste-de-v%C3%A9rification-presse-papiers-1643781/>



<http://fotomelia.com/?download=bonhomme-blanc-3d-personnage-call-center-creative-commons-images>



<http://fotomelia.com/?download=homme-bureau-emploi-travail-call-center-photos-gratuites>