Consignes pour l’impression d’un jeu de cartes utilisé durant l’atelier :

* Planche 1 (Tutorat – Module interactif – Webinaire – Classe virtuelle) : 4 recto-verso
* Planche 2 (Forum d’échanges – Serious game – Personne ressource – Légende des niveaux) : 1 recto-verso
* Planche 3 (Fiche synthétique – Vidéo – Infographie – Diaporama) : 4 recto-verso
* Planche 4 (Autre modalité – Autre ressource – Traveaux pratiques – Quiz) : 4 recto-verso
* Planche 5 (Formation en présentiel – Pédagogie inversée – MOOC – SPOC) : 1 recto-verso
* Planche 6 (Cartes de situation) : 1 ou 2 recto (en fonction des besoins)
* Planche 7 (Cartes de situation) : 1 ou 2 recto (en fonction des besoins)
* Planche 8 (Crédits images – Règle du jeu) : 1 recto-verso
* Planche 9 (Glossaire – Contact) : 1 recto

 *Attention, les planches 1 à 5 génèrent 4 cartes au format A6, les planches 6 à 9 génèrent 2 cartes au format A5.*